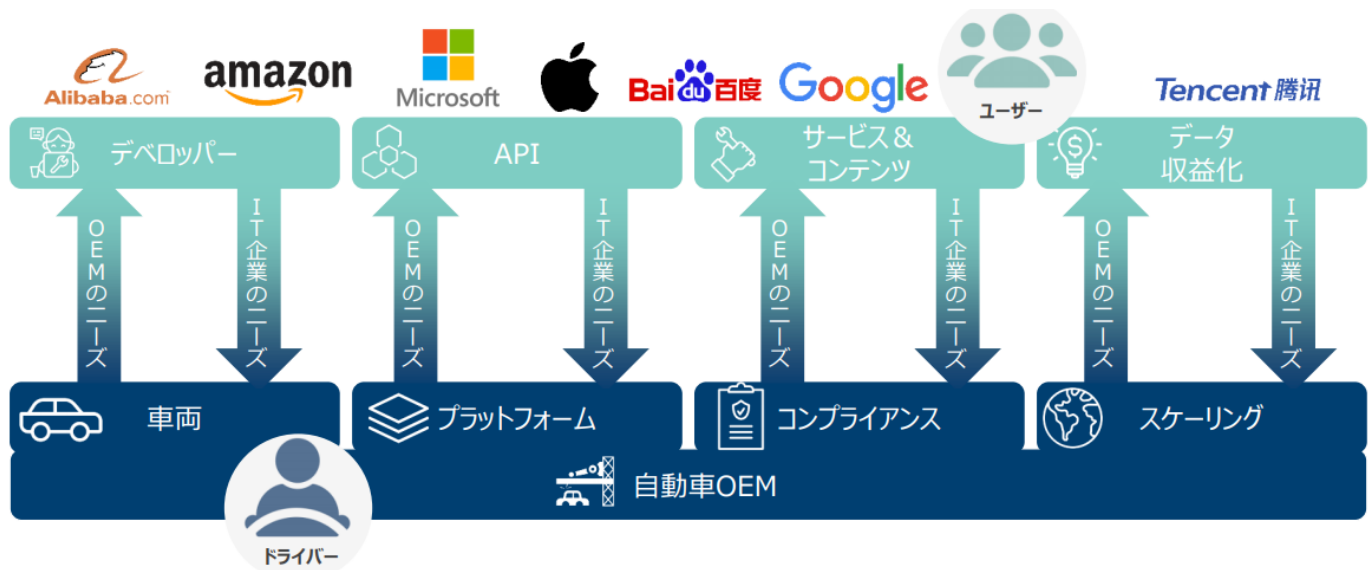




自動車OSとコネクテッドインフォテイメント サービスプラットフォーム

自動車業界では、ユーザーの期待の変化に加え、パワートレイン、燃料、E/Eアーキテクチャ等の技術イノベーションが大きな転換期を迎えています。そうした中、短期間で最も大きく変化したのは車内エクスペリエンスです。特にCarPlayやAndroid Autoに代表されるスマートフォン連携プラットフォームの誕生は消費者にとってのパラダイムシフトとなりました。車両と他のデジタルライフ間での体験がそれぞれ個別に提供されるのではなく、モビリティや車内体験も消費者のデジタルライフの一部となることが期待されています。



ユーザーニーズに応え、自動車業界内およびIT企業からの競争圧力に対処するにあたり、現在OEM各社はGoogle、Amazon、AlibabaといったIT大手と協業して最新のインフォテイメント体験を提供するのか、AGLなどのオープンソースプロジェクトに投資し独自の技術およびサービス開発に取り組むのかという選択を迫られています。

SBD Automotiveでは、最新のインフォテイメントエコシステムについて体系的にまとめたレポート「自動車OSとコネクテッドインフォテイメントサービスプラットフォーム」を発行しました。本書ではシステムオンチップ（SoC）および半導体メーカー、Tier 1サプライヤー、OS、およびその他デジタルなユーザーエクスペリエンスを提供するインフォテイメントに関連する様々なエコシステムなどについて詳細に解説しています。

本書の構成

要旨	はじめに	SoC（システムオンチップ）の概況	OS概況
<ul style="list-style-type: none"> 主なトレンドとエコシステム IVIを構成するレイヤー 	<ul style="list-style-type: none"> IVI要件の進化 IVIレイヤーの詳細 GAFBA/BATの役割 用語集 	<ul style="list-style-type: none"> 主なトレンド IVIに及ぼす影響 関連プラットフォームおよびサプライヤー（SoCおよびSiP） 	<ul style="list-style-type: none"> OSの定義 IVI OSの要件 オープンソースプロジェクト サプライヤー/専有ソリューション

マルチOS アーキテクチャ
<ul style="list-style-type: none"> マルチOSTrend 仮想化とデュアルSoCの比較 ハイパーバイザーソリューション

インフォテイメント エコシステム
<ul style="list-style-type: none"> デジタルエコシステムおよびサプライヤー Android Automotive、Amazon、AliOS他

Tier 1の概況
<ul style="list-style-type: none"> コモディティ化の圧力 多角化に向けた取り組み Tier 1の概況



自動車OSとコネクテッドインフォテイメントサービスプラットフォーム



レポート番号: CON629

本書では、最新のインフォテイメントプラットフォームの構成要素、主なSoCサプライヤーおよびその戦略と製品、主なOSとそれらがどの企業に採用されているのか、今後どのプラットフォームが成長するのか、OEM各社によるインフォテイメントプラットフォーム開発へのハイパーバイザ活用動向などについて詳細に解説しています。

はじめに

IVIの進化によるデジタルサービス&エコシステム、車内UX、アーキテクチャなどの面でのOEMへの影響、各OEMのIVI戦略について解説する

OEMのIVI戦略は主に以下の6タイプに分類される

IVI技術破壊の結果、製品の複雑度が飛躍的に増大

IVIを起点として巻き起こる技術破壊の波

システムオンチップ(SoC)の概況

SoCの主要動向やIVIへの影響について解説し、SoCサプライヤー別に詳細をまとめる

SoCサプライヤー概要: EcarX

システムオンチップ (SoC) とシステムインパッケージ (SiP) の比較

SoCの定義

システムインパッケージ (SiP)

OSの概況

自動車OS独自の要件、IVI OSの一般的アーキテクチャ、グローバルOEMのインフォテイメントOSおよびプラットフォーム戦略等について詳説する

OSの概要: AIIOS

主な自動車OSおよびプロジェクト

OSの役割

マルチOSアーキテクチャ

マルチOSの主要動向、各ハイパーバイザーソリューションの詳細をSBDのインサイトおよび予測を交えて解説する

ハイパーバイザーの概要: BlackBerry QNX

IVIの全要件を満たすにはRTOS&GPOSの併行実装が必要

インフォテイメントコントローラーによる様々なドメインの制御

インフォテイメントエコシステム

グローバルおよび中国市場のインフォテイメントエコシステムについて、プラットフォームごとに詳細にまとめる

TomTom: パートナー企業の概要

エコシステムの概要 (グローバル)

コネクテッドカーを支えるデジタルエコシステム

Tier 1の概況

各Tier 1のインフォテイメントへの取り組み状況について、企業別に詳説する

サプライヤーの概要: Aptiv

主なTier 1のインフォテイメント関連の取り組み

Tier1が多角化戦略で展開する様々なソリューション

